


CREAR UNA PELÍCULA CON **MOVIE MAKER**

1º.- a) Inicio. b) Todos los programas. c) Pulsar sobre  Windows Movie Maker y se nos abre la ventana de la figura 1ª. d) En Tareas de Películas, seleccionar Importar Imágenes y se abre la ventana de la Figura 2ª.

2º.- En la ventana, Importar archivos (figura 2ª), buscar la carpeta con las imágenes y la abrimos.

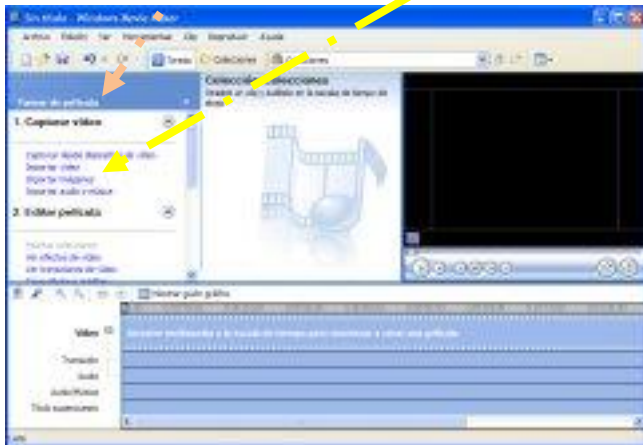


Figura 1ª

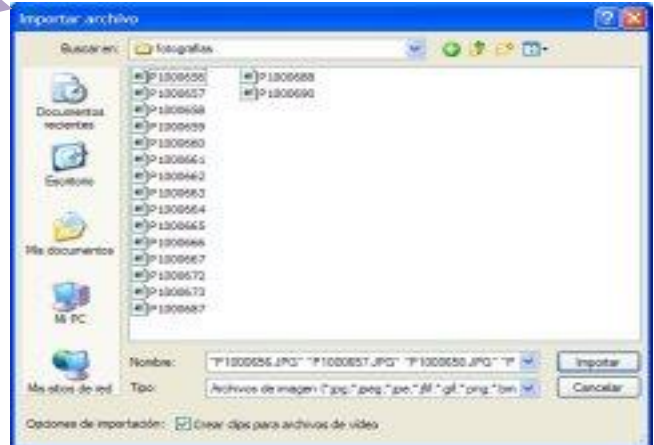


Figura 2ª

3º.- Seleccionar todos los archivos (Ctrl+E) y pulsar en Importar, pasando las imágenes al programa como se aprecian en la figura 4ª

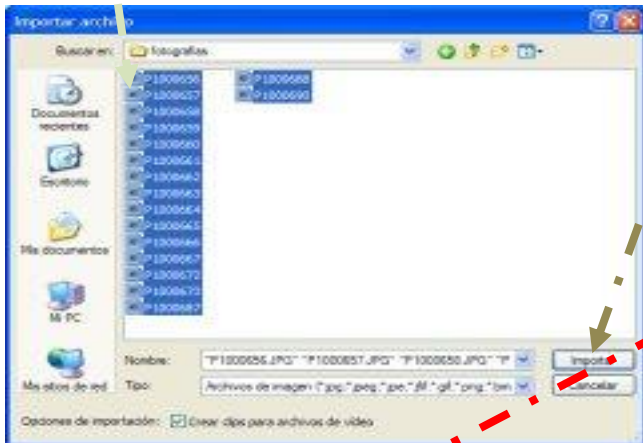


Figura 3ª



Figura 4ª

4º.- Seleccionar las imágenes (Ctrl+E) de la figura 4ª. Y las arrastras a la parte inferior Video, al arrastrar la primera, pasan todas por el mismo orden, como se aprecia en la figura 5ª.

CREAR UNA PELÍCULA CON **MOVIE MAKER**

5º.- Después de tener las imágenes en la franja de Video, pulsar sobre Importar audio o música (Figura 5ª) y en la ventana que se abre (Importar archivo) (figura 6ª) seleccionar uno a uno, el tema musical preferido pulsar en Importar. Y pasara el archivo de música junto a las imágenes (figura 7º)



Figura 5ª

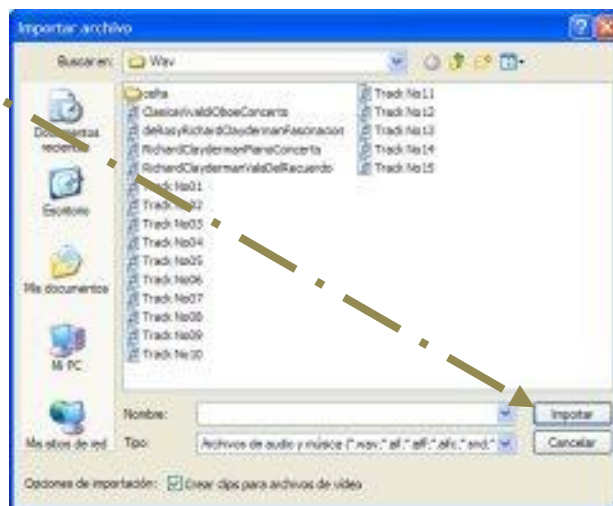


Figura 6ª

7º.- Lo mismo que con las imágenes, ahora arrastraremos el archivo de música a la parte inferior de la ventana, a la franja de Audio Música, como se aprecia en la figura 8ª.



Figura 7ª



Figura 8ª

8º.- Una vez tenemos las imágenes y el archivo de música en la parte inferior de la ventana (figura 8ª), pulsar sobre Ver transición de video (parte izquierda de la ventana) y pasarán los iconos de transición a la parte central de la imagen, arrastramos uno a uno y soltamos entre las imágenes

CREAR UNA PELÍCULA CON **MOVIE MAKER**

9º.- Pulsar sobre Crear título o crédito (figura 9ª) y aparece la figura 10ª,



Figura 9ª



Figura 10ª

10º.- Seleccionamos Añadir título a principio de la película, escribimos el título, aplicamos Animación al título y cambiamos el tipo de fuente.

11º.- Seleccionamos Añadir créditos al final de la película, escribimos el final de la película, aplicamos Animación al título y cambiamos el tipo de fuente

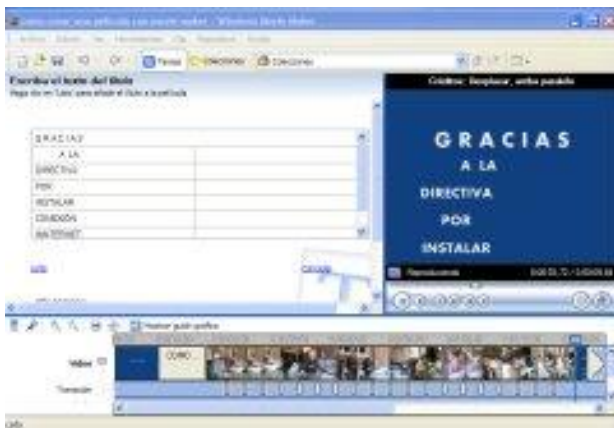


Figura 11ª



Figura 12ª

12º.- Ajustar el espacio de la música al de las imágenes como nos muestra la figura 12ª.

Para finalizar podemos guardar:

- Archivo >> Guardar archivo de película. Poner nombre y guardar
- Archivo >> Guardar proyecto como. Poner nombre y guardar